

北岛观察周刊

第 1 期：创刊号（2021.8.21——2021.8.28）



创刊号前言

由于这是本周刊的创刊号，请允许我们留下一些自己想对所有读者说的话。

首先，感谢您打开第一期的北岛新闻周刊。本周刊旨在回顾一周内发生于 DC 的各种新闻，我们将竭力提供一个所有玩家发声的平台。

尽管以新闻内容为主体，但是在语言上，本周刊编辑部认为，相较于传统的严肃新闻风格，略带诙谐的文风更为广大人民群众所喜爱，故在编辑本周刊时，我们会尽可能使用简单并略有幽默的语言让您有更高的接受度。如果观看人数理想的话，未来还会推出视频版。

其次，本报编辑部核心成员全部来自沃克城，对于新闻的了解也属沃克最深入，对于其他地区的新闻，本周刊将持续以客观、公正的态度来编写，如果出现任何内容失实、报道过于夸张甚至出现假新闻等现象，您可以通过任何方式联系北岛新闻总社社长 Blues_YBX，我们将对举报内容进行核实，若情况属实，一定严肃处理并予以公示以及对举报者提供物质奖励。

鉴于本周刊编辑部的成员水平有限，疏漏有误之处在所难免，欢迎所有读者进行批评与指正。

本周刊的完成离不开玩家的协助，任何帮助过我们的玩家均为北岛新闻社的名誉记者，在此对所有帮助过我们的玩家致以最诚挚的谢意。

——北岛新闻周刊 编辑部

2021.8.28

于沃克城中央区北岛

龙湾、林湖成功成为聚落

8月21日，玩家委员会投票通过了龙湾与林湖成为聚落的决定，21日当天龙湾便举行了成立发布会，会上，龙湾领导人 Ke_Sou_MC 与白榆领导人 xinhei666 共同发表了退出东南邦联，并成立白龙联盟的决定，众所周知，白榆和龙湾是由少数几个人通过肝力建立起来的聚落，相信白龙联盟的成立会使这个地区的发展蒸蒸日上。22日，林湖也举行了成立发布会，林湖领导人 xiaomai 发表讲话，他回顾了自己在 DC 发展的个人历程，斗志昂扬地对林湖未来的发展描绘了壮丽的蓝图。



（林湖发布会中正在发言的 xiaomai，Blues_YBX 拍摄）

会后，DC 体育联合会主办了林湖——龙湾聚落纪念汽车拉力赛。援引本服官网的消息，本次汽车拉力赛起点位于林湖大会堂门前，赛事路径途经僻湖、沃克城、界南、白榆等聚落，终点位于龙湾中央部门前。根据 GPS 导航插件数据，该路线全长约 7600 米。沃克城代表 kunjinkao_xs 再次斩获金牌，自第三届联合会杯的汽车拉力赛后，服主同志一直贯彻自己的老司机信念，在 24 日的北宁公路拉力友谊赛上也斩获冠军荣誉，北岛新闻社对此评论道，这边是蠕虫病毒肆虐，那边是违法玩家横行，老服主心不乱神不慌的精神鼓舞了一代又一代的沃克玩家。服务器进入飙车新时代，服主同志再次以惊人的驾驶技术、坚毅的比赛观念令玩家叹为观止。北岛新闻社认为，体育运动理应大力发扬更高、更快、更强的奥林匹克精神，更应该弘扬胜不骄、败不馁、友谊第一、比赛第二的体育理念，希望在今后的体育比赛中，各位玩家能够积极参赛，沉着应赛，充分备赛，快乐完赛。



（此次纪念拉力赛结束后于龙湾中央部举行的颁奖仪式，Blues_Tkun 拍摄）

在龙湾、林湖聚落相继成立后，沃克城于第一时间于龙湾、林湖建交并修建了大使馆。

（本条新闻条目由 Blues_YBX 提供，Blues_Tkun、Blues_YBX 供图，Blues_YBX 供稿，部分内容引自官网 <https://mcrail.top/news/1868/>）

白榆科技大学研究楼落成

据白榆科技大学消息，白榆科技大学研究楼已于 2021 年 8 月 23 日完全竣工。该研究楼原形为阿联酋哈里发科技大学建筑群，由沃克城南岛科学技术大学支援建设。



（白榆科技大学研究楼，Blues_YBX 拍摄）

该研究楼是白榆科技大学内继图书馆后的第 2 座大型建筑。研究楼自西向东分为 A 栋、B 栋、C 栋，每栋楼之间均设有互通通道。3 栋研究楼功能大同小异，均拥有 1 个大型机械研究室。此外，A 栋和 C 栋内设有基础加工室和仓库，而 B 栋内则设有 1 个可容纳 40 人的讲堂。

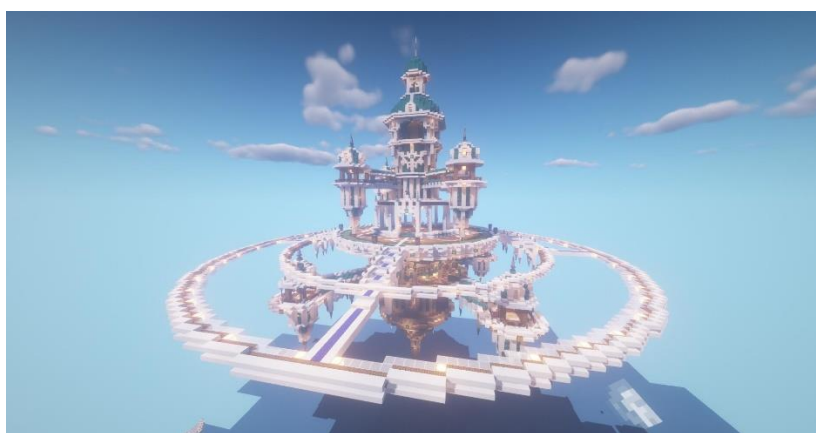
根据初期规划，南岛科学技术大学还将在研究楼北侧建设一栋综合教学楼。目

前，研究楼仅对白榆科技大学内部人士开放使用。日后将根据玩家的实际需求，对外开放使用权限申请。

据介绍，白榆科技大学是由白榆和南岛科学技术大学合作办学的高等学府。白科大共设置 4 个学部，分别为理学部、工学部、农学部和交通学部。其中，理学部和工学部由南岛科学技术大学提供支援，而农学部和交通学部由白榆科技大学独自办学。白科大将力争为白榆、沃克城和东南地区提供源源不断的工业技术支持，以保障中东部地区的发展。此外，白科大作为服务器内首个“聚落+大学”合作办学式高等学府，将为跨聚落合作提供良好的范本。

（本条新闻条目由 Blues_Tkun 提供，Blues_YBX 供图，Blues_Tkun 供稿）

白榆天空之城



（天空之城全貌，xinhei666 拍摄）

8 月 25 日晚 18:55，xinhei666 连肝 4 天的白榆天空之城竣工。白榆天空之城中心坐标（顶）为 X: 2364 Y: 213 Z: 2699，该建筑外圈呈圆形，直径 110m，是白榆近期修建的最大建筑之一，也是白榆自主修建的最高建筑。其主要材料有白色混凝土，石英楼梯，石英台阶以及云杉木板。建成后，预计将成为白榆重要地标之一，象征着 xinhei666 的肝力又上一台阶。该建筑的主要目的为观赏用途，目前普通玩家除 RPG 方式外，不支持以其他任何方式前往，欢迎所有玩家前去观赏。

（本新闻由 xinhei666 完全提供）

沃克城若林新区工厂集中升级与修理

近日，沃克城若林新区的工厂开展了集中升级与修理工作，若林文明混凝土工厂的维修工作已经完成，此次维修为工厂增设了新的换储面板，使机器变得更加人性化。



（若林文明混凝土工厂的换储面板，Blues_YBX 拍摄）

此外，若林竹子厂也进行了升级，新增设了收集区切换部件，可以让竹子流向存储区，也可以使竹子流入自动熔炉作为燃料，并平衡各熔炉接收端的储量，在升级完成后若林竹子厂将以更高效、更智能的形式持续为沃克城提供服务。

截止至发稿日，若林新区工业方面的初期规划已经在两个月内全部完成。对于如此喜人的成绩，北岛新闻社评论道，前有自动熔炉，后有混凝土厂，沃克速度，不可估量。念昨天，若林新区的地区杂草丛生，鸡毛遍地；看今朝，若林新区的工业水平伦敦观而心伤，东京闻而落泪，芝加哥见了都得叫大哥；观未来，园林发展惹人喜，若林新区争第一。希望若林新区能够持续高质量地发展下去。

（本新闻条目由 Blues_Tkun 提供，Blues_YBX 供图，Blues_YBX 供稿）

独家！827 白龙轨道交通蓝线连环安全事故

本月 27 日北京时间 23 时 19 分，白龙轨道交通蓝线冷滑试车于白榆火车站开出，乘务人员为：Ke_Sou_MC，协助乘务为：xinhei666，乘客为：Blues_Tkun、Blues_YBX。Blues_YBX 全程录制试车过程。车辆正点开出白榆火车站。



（车辆准备驶出白榆火车站。摘自 Blues_YBX 的录像）

本次试车顺利通过了机场站、公安局站、市民中心站。

23时22分，在由市民中心站驶向伊港中央站时，原本愉快的心情被突如其来的停车干扰，此时乘务与乘客仍认为这是普通的机外停车，但是秉持严谨的态度，Ke_Sou_MC下车查看铁路状况。发现事故原因系缺少一块铁轨造成。



（检查事故原因中的众人。摘自 Blues_YBX 的录像）

随后，一行人步行至伊港中央站，重新放置车辆再次出发。二十三点二十五分，列车重新出发。



（列车驶离伊港中央部站。摘自 Blues_YBX 的录像）

23时26分，在列车到达终点站筓角站前的隧道上坡部分时，由于动力机车与列车断开连接并且独自跑向了终点站，列车出现了动力不足，未能上坡，并在此后滑行下坡并开倒车。





（停在坡上一瞬间的列车。摘自 Blues_YBX 的录像）

随后，一行人步行至终点站筓角站，准备乘坐返程列车。

23 时 28 分，列车驶离筓角站，此时距离服务器定时关闭仅剩 7 分钟。



（返程列车出发。摘自 Blues_YBX 的录像）

23 时 30 分，在出海底隧道的上坡路，列车再次遇到了动力不足的问题，更奇葩的是，Blues_YBX 乘坐的车厢与其他所有车厢断开了连接，Blues_YBX 因故留在了海底隧道内。

伴随着服务器播放的回家 BGM，Blues_YBX 此时内心万念俱灰。





(Blues_YBX 断开连接。截图自 Blues_YBX 的录像)

随后，Blues_Tkun 与 xinhei666 也在其他地点被迫下车，最终成功回到白榆火车站的仅剩 Ke_Sou_MC 一人。

以上为此次连环安全事故的复盘。北岛新闻社对此评论道：深夜饥不饱腹，咳嗽向我倾诉。蓝线已新修，误入隧道深处。修路，修路，修出安全事故。

当然，此次事故的发生引发了白龙轨道交通修建人员的高度关注，失败是成功之母，此次教训定能让白龙轨道交通的事业有一个全新的认识。

(本新闻条目由 Ke_Sou_MC、xinhei666、Blues_Tkun、Blues_YBX 提供，Blues_YBX 供图，Blues_YBX 供稿)

简讯报告

1. 小橙速报：本周新增以下分店，小橙便利店主城区南分店(res tp xczc)、小橙便利店若林分店(res tp xcrl)，有去往该方向意向的玩家请留意。

(本条简讯由 Blues_Tkun 完全提供)

2. 小游戏速报：本周进行的小游戏活动有：Battle Royale 公开测试赛圆满结束，援引本服官网“据 DC 体育联合会消息，于 2021 年 8 月 23 日晚举行的 Battle Royale 公开测试赛圆满结束。本次公开测试赛共吸引 16 位玩家参与，经过 1 场试验赛和 3 场奖励赛的角逐，最终有 10 位玩家获得了奖励。”具体信息欢迎登陆 <https://mcraill.top/news/1886/> 查询。

(本条简讯由 Blues_Tkun 提供、部分内容引自官网，Blues_Tkun 供图)

3. 违法玩家速报：本周共有 1 名玩家被封禁，具体为：John，具体参见



<https://mcrail.top/server/penalty/1880/>

(本条简讯由 Blues_Tkun 提供、部分内容引自官网)

4. 本周共有四名玩家声明进入长期潜水状态, 分别是 THEFREEMAN、szrrrrrr、xinhejun、xiao_zhi_bili, 北岛新闻社衷心希望这四位同志在学习的道路上披荆斩棘, 取得优异成绩。

(本条简讯由 THEFREEMAN、szrrrrrr、xinhejun、xiao_zhi_bili 提供)

5. 服务器内成就与称号系统更新, “修改了 8 个旧称号的获取方式或称号显示内容, 新增了 21 个称号”, 具体参见 <https://mcrail.top/chara/1901/>

(本条简讯由 DreamCityToger 提供、部分内容引自官网)

6. 沃克城道路修建速报: 本周完成的道路工程有: S50 沃克四环路北岛段 感动牛顿工程、三湘路西段平缓工程、沃克城阳关区清源山上山道工程, 房叶公路旧线拆除工程, 南房联络路工程, 此外还对若林新区、三界、奔腾町等地路网进行了扩充

(本条简讯由 Blues_Tkun 完全提供)

7. 第三届联合会杯奖牌补发工作于二十五日晚间展开, 奖牌补发联络了所有未领奖或未完全领奖的玩家, 并通知他们领取奖牌, 部分未能成功上线的玩家补发给了指定人物或放置在了指定位置, 奖牌补发工作基本结束。

(本条简讯由 Blues_Tkun 完全提供)

8. 白榆轨道交通红线将展开重建工作, 截至本周发稿日, 白榆轨道交通红线老旧站点的站台已经全部拆除, 重建工作即将展开。

(本条简讯由 xinhei666 完全提供)

9. 北宁地区已经创建了近一个月, 近期他们突然了解到大会堂的空缺, 使用近两天时间将大会堂竣工, 这是北宁地区的第二个文化建筑, 也完美补缺了没有大会堂的缺口, 据了解, 此大会堂使用了半地洞式的建筑方式, 表面全为石英块装饰, 在地下, 使用了斜式讲座的形式修建, 无论高度和远近都可以看得很清楚, 此外还装饰了一间图书室作为本大会堂的配套设施。



(本新闻条目由 Ximu、szrrrrrr 提供, szrrrrrr 供稿, Blues_YBX 供图)

10. 由闽林新区至文明城的闽南隧道顺利通车。该隧道属于界灵城际路西段改造工程, 该工程现已在沃运公司的协助下顺利完成

(本条简讯由 THEFREEMAN 提供, Blues_YBX 供稿, Blues_Tkun 供图)



11. 彩珀水上线工程已于 27 日全部修筑完毕。据悉，彩沙铁道水上线，西至琥珀川区荒川站，东起西淀川站，设站九寨沟、水上、西淀川。此外，水上线中远期还预留了东荒川、李白河、南郊高原等车站。该工程被评价为彩沙 2021 年 8 月最大的交通工程。水上线预计于下周通车。



（本条简讯由 Maki_Nishikino 提供，Maki_Nishikino、Blues_YBX 供稿，Maki_Nishikino 供图）

试算 Minecraft 中的重力加速度 (1)

南岛科学技术大学理学部 Blues_Tkun

I. 现实生活中的重力

学过物理基础的同学都知道, 任何一个物体在仅受重力作用时会获得相对应的重力加速度。不过, 在现实生活中, 由于位于持续自转的星体附近的任意物品, 根据其位置的不同, 会受到大小不等的离心力作用。因此, 重力实际上往往是万有引力和离心力的合力。只要我们确定了万有引力和离心力的求法, 那么仅需进行矢量相加即可求出重力。

i. 万有引力

对于任意 2 个物体, 其互相作用的万有引力均可按照下式表述。

$$\vec{f}_G = \frac{GMm}{L^2} \vec{n}_1$$

其中, G 为引力常量, M 和 m 分别为 2 个物体的质量, L 为 2 个物体之间的距离, \vec{n}_1 为从某物体到另一物体方向上的单位矢量。当地球是理想球体时, 对于任意一个在地球表面上的物体而言, 无论该物体地处何处, 与其对应的 L 都不会发生变化。因此, 当物体质量一定时, 在上述情况下, 万有引力 \vec{f}_G 的大小不变, 仅有方向发生变化。

ii. 离心力

此外, 假设把某物体和地球中心的连线和地轴之间的夹角记作 $\varphi \in [0, \frac{\pi}{2}]$, 那么该物体受到的离心力为

$$\vec{f}_F = mr\omega^2 \sin \varphi \vec{n}_2$$

其中, m 为物体质量, r 为地球半径, ω 为自转角速度, \vec{n}_2 为该物体所处纬度圆周之中心至该物体方向上的单位矢量。值得注意的是, 地球表面任意一点的自转角速度相对一致, 因此可将 ω 作为常数处理。

iii. 重力

根据上述 2 式, 可求得现实生活中某物体在地球表面附近受到的重力为

$$\vec{F} = \vec{f}_G + \vec{f}_F = \frac{GMm}{L^2} \vec{n}_1 + mr\omega^2 \sin \varphi \vec{n}_2$$

由此, 我们发现, 假设包含地轴的直线正好经过地球北极点和南极点, 那么位于赤道附近的物体受到的万有引力 \vec{f}_G 与离心力 \vec{f}_F 方向正好相反。其中, 由于 $\varphi \rightarrow \frac{\pi}{2}$ 时 $\sin \varphi \rightarrow 1$, 因此此时离心力 \vec{f}_F 的大小达到极大值。而关于位于极点附近的物体, 虽然其受到的万有引力 \vec{f}_G 与离心力 \vec{f}_F 方向正好呈 90° 夹角, 但由于 $\varphi \rightarrow 0$ 时 $\sin \varphi \rightarrow 0$, 因此物体实际上并未受到离心力的作用。由此可知, 地球赤道附近的重力相对较小, 而极点附近的重力相对较大 (参见图 1)。

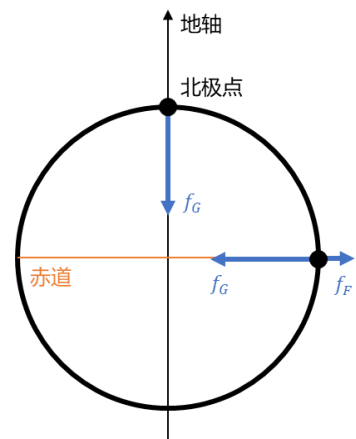


图 1 位于极点和赤道上的物体所受到的重力分力

事实上，近几十年来的观测确认了上述情况的存在。例如，在地球赤道附近的重力加速度的大小约为 9.83 m/s^2 ，而随着纬度的增加该数值会逐渐减小，最终在地球极点附近的重力加速度的大小约为 9.78 m/s^2 （参见图 2）。

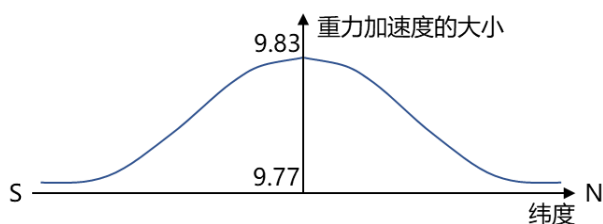


图 2 纬度与重力加速度的大小之间的关系

II. Minecraft 中的重力

然而，作为一个神奇的平面世界，无论某个物体身处 Minecraft 世界的任何一处，都不会受到离心力的作用。因此，在 Minecraft 中，“重力”仅仅由“万有引力”构成。然而，由于在 Minecraft 世界中并不存在“引力”的概念，因此我们也无法应用上述推导出来的式子。因此，我们只能根据最基本的牛顿第二定律进行重力加速度的试算，即

$$\vec{F} = m\vec{g}$$

其中， m 为物体质量， \vec{g} 为重力加速度。因此，可以推出

$$v = \int g dt = gt + v_0$$

$$y = \int v dt = \int (gt + v_0) dt = \frac{1}{2}gt^2 + v_0t + y_0$$

其中， v 为物体速度大小， y 为物体高度， t 为运动时间， v_0 和 y_0 为积分常数。

根据上述式子，我们可以通过进行一系列自由落体试验，得到初始高度、初速度、最终高度和运动时间的数据后，即可推出 Minecraft 世界中的重力加速度的大小。以公式表述，即

$$g = 2 \frac{y - v_0t - y_0}{t^2}$$

那么，根据上述式子推导出的 Minecraft 世界的重力加速度到底是多少呢？敬请关注下周的《北岛观察周刊》理论定基础栏目。

作者简介：Blues_Tkun，南岛科学技术大学理学部负责人，在现实生活中就读于某大学地球物理系，目前正主要进行地震学等方面的学习。

（本栏内容由南岛科技大学理学部完全提供）

本周刊的完成离不开玩家的帮助

供稿、供图的玩家将在本刊发布前一小时收到样刊，您可以在一小时内指出不妥与漏洞以减少发布前的错误，感谢您的合作。若您一个小时内没有任何回复，本周刊编辑部则默认您没有问题需要提出。

当然，我们在任何时间都欢迎任何玩家指出错误，感谢玩家帮助本周刊做的更好。

北岛观察周刊 第1期：创刊号（2021.8.22-2021.8.28）

总编辑:Blues_YBX

编辑协力:Blues_Tkun

审核:Blues_Tkun

主排版:Blues_Tkun

排版协力:Blues_YBX

校对:Blues_YBX

记者:Blues_Tkun、Blues_YBX

任何帮助过我们的玩家均为名誉记者，我们将在每个条目后明确注明