

# 北岛观察周刊 第四期



## 前言

一年一度的联合会杯顺利落幕了，希望大家都拿到了自己理想的成绩。不过对于我来说似乎连个奖牌都没拿到，只能说是老骥伏枥，藿香正气。

我们的周刊也即将迎来自己的一周年生日（写完稿时已经近在咫尺了），感谢大家在之前的一年里不断地鼓励与鞭策，以帮助这个新生杂志变得更好。同时，也感谢很多同志在拖更日子里持之以恒的催更（这句话我是认真的说的）。正因为此我才知道这本写的很烂也很无聊的野鸡周刊还能在我不在服务器的这段时间里有过一丝丝的关注度，也让我感到了一些参与感...尽管我并没有经常上线 XD。

可能大家会发现这期周刊有了一些变化，我们重新设计了页眉和页脚，也不知这样的效果是否比原先更加令人满意。

不管怎么说，再次感谢所有浏览过、支持过、帮助过本周刊的玩家致以本人的感激之情，在未来的日子里，周刊也会尽最大的努力为服务器玩家带来一些娱乐。

——北岛新闻周刊 编辑部:Blues\_YBX

2022.8.16~22

于沃克城中央区北岛



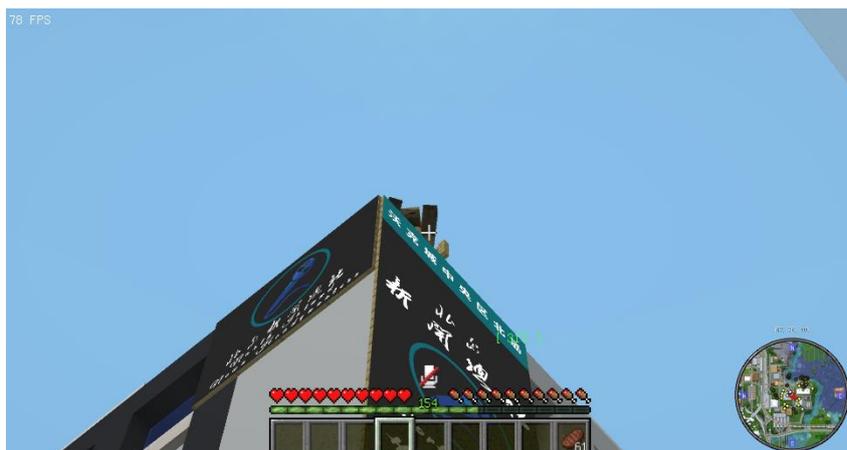
## 搞个大新闻

### 本社消息，本社已被怪物占领！！

在参加第 4 届联合会杯掘一死战项目前，我惊奇地发现北岛新闻总社屋顶居然有僵尸的身影。在进入社内查看后，发现怪物已经充满了整个新闻社。这样的工作环境让全社工作人员胆寒，新闻工作无法正常进行。确实，长期以来，本社的安全工作是以老子“无为而治”思想为纲，以放任主义为方向，以怪物的命也是命的理念来进行的。我们给予了怪物太多的包容和原谅，我们纵容了他们打坏了我们的打印机，砸烂了我们的门，偷走了我们的方块，今天他们居然耀武扬威般地登上了本社的屋顶，以示怪物军团的淫威。诚然，我们社内也有过对怪物的政治正确，但是我们绝不能容忍其蹬鼻子上脸，倚怪卖怪的态度和恶劣的行为，于是本社社长当即决定：将新闻总社的大门换成铁门！

这顺利地解决了问题。

（其实真正原因是因为屋内和屋顶灯光设施不充足导致了，事后已经进行了整改。）



（在新闻总社屋顶示威地僵尸，Blues\_YBX 提供）

（本条新闻由 Blues\_YBX 完全提供）

## 与 THEFREEMAN 的访谈：扩大合作，共同繁荣

在本期周刊收集素材时，文明城城主 THEFREEMAN 告诉我们，之前的闽灵区（详见上期周刊）已经渐渐扩大为了一个合作组织。这让我们感到很好奇，所以我们编辑部向其提出了采访申请。THEFREEMAN 欣然接受了我们的邀请，并热情地在闽林接待了我们。不仅如此，他还带我们参观了闽林建筑群，我们的记者也对其精妙创新的建筑感到叹为观止，也感受到了文明城人民对生活热情洋溢的态度以及对待劳动勤劳积极的精神，这值得我们编辑部学习。

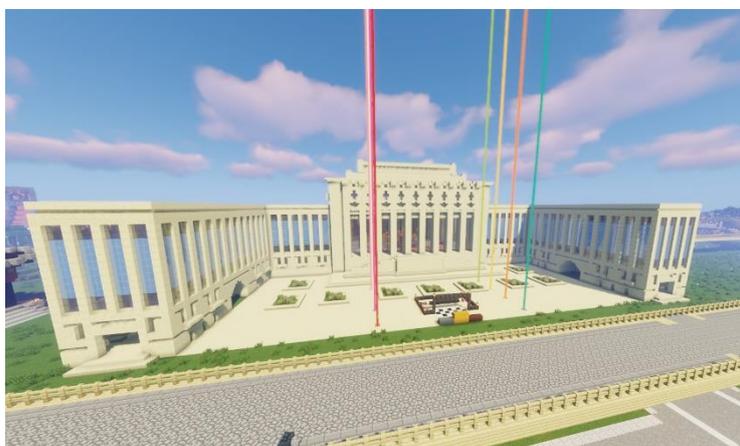
随后，我们的记者在闽林月宫与 THEFREEMAN 进行了访谈。



(采访中的二人, Blues\_YBX 拍摄)

记者：您先简单介绍一下咱们这个闽合组织吧。

THEFREEMAN：这个组织起源于沃克城和文明城之前联合建立的文明城—沃克城闽灵联合开发区。后面鉴于联合开发区效果显著，我向 Blues\_Tkun 提议扩大合作范围，吸纳了界南和淀川作为合作伙伴。经过几个月的协商，闽林合作组织最终于 2022 年 7 月 24 日在闽林的沃克文明文化中心召开发布会宣告正式成立，总部设置在今年暑假建成的文明城万国宫。



(万国宫, THEFREEMAN 拍摄)

记者：为何会组建一个聚落联盟？

THEFREEMAN：鉴于目前生存界大量新地区的兴起，可以重新组建一个聚落联盟来与新兴地区共同合作发展。我个人的想法是如今先多聚落合作实验（闽合组织），如果成功了，那么之后可以以聚落联盟为新的一个合作范围开展。之后不断扩大合作范围，实现共同繁荣，这也是 Blues\_Tkun 的想法。

记者：组建联盟后有什么发展规划？

THEFREEMAN：现在我们新成立了四槿联合开发区，每个聚落/地区建设由自己负责的区域和发展方向。

同时，THEFREEMAN 也向记者展示了四槿联合开发区的具体规划图



(四槿联合开发区规划图，THEFREEMAN 提供)

四槿，正如同四个地区像石榴籽紧紧拥抱在一起一般，见证了四地的友谊，也同样将会见证联合发展的实力。希望这次合作能给服务器其他地区提供一个良好的实例，这次联合发展也是四地发展的新起点、新动力、新方式，相信在四地人民会高举联合开发的大旗，互利互惠，优势互补，不断提高，不断增强。

(本条新闻由 THEFREEMAN 提供条目，Blues\_YBX 供稿，THEFREEMAN、Blues\_YBX 供图)

## 。侵扰联合会杯的黑手

8 月 8 日至 8 月 14 日，DC 迎来了第 4 届联合会杯。整个服务器都充满了热情洋溢积极向上的气氛。

然而，光明之下总是暗流涌动，有些正常人意想不到的黑暗之手正在慢慢逼近。

是的，没有错！也许你还在疑惑，为什么联合会杯都结束这么久了，也没感觉有什么黑暗的秘密啊？

但是，今天我要告诉你，在第 4 届联合会杯的比赛中，至少有 2 场比赛曾被西南克克恐怖分子侵袭！

可能你有些惊讶——光天化日朗朗乾坤，为什么日防夜防就是防不住这些亡命之徒？在第二期的周刊中，我们曾经报道过西南克克自爆分队的队员曾通过引爆自己的方式让测试中的列车停运。我们也曾认为那次事件已经够明目张胆、够丧心病狂、够令人唾弃。但是，今天看来，那次事件只不过是这次黑手袭击的预告。



(正在投放炸弹的恐怖分子，Blus\_YBX 拍摄)

我们可以清晰地看到我们不怕死的记者冒生命危险拍摄下的珍贵证据。看到这些图片你可能会更惊讶。也许你会想，嘿？这不是敬爱的服主同志嘛，这不是优秀运动员们嘛，怎么会是恐怖分子呢？

确实，他们不是恐怖分子。这其实是西南克克的最新技术——易容术。他们伪装成你认识的人的样子以骗取在场运动员的信任，然后抓住一切可以制造灾难的时机引发灾难。他们这次直接拿着 TNT，使用技术手段骗过安检，就这样大摇大摆地进入运动场。我们不得不承认，西南克克的恐怖分子不仅有十足的勇气，甚至还有极为先进的技术手段，不然他们不可能在雪球扫雷的项目进行时如此大胆地发动袭击。

被袭击的项目可不止这一个项目。在最后一个项目掘一死战进行的时候，可能是压轴项目的原因，这次西南克克的恐怖分子直接进入了场馆下铺满了电线的区域，疯狂地将项目的电路破坏掉，导致工作人员无法将入场门打开。



(维修好的电路, Blues\_YBX 拍摄)

所幸的是, 技术人员及时到场将电路维修完好, 比赛才能正常继续进行。

我们不知道这群亡命之徒究竟是出于什么样令人发指的动机, 才能做出这样危及群众的事情。我们也不知道下一次他们将以什么样的方式, 在什么样的地点再将黑手伸向无辜的玩家。我们在这里真诚的提醒各位: 珍爱生命, 远离西南克克!

(本新闻由 Blues\_YBX 完全提供)

## 半个脚本治天下

本记者通过联系服主 kunjinkao\_xs 得知, 铁路收费插件即将迎来更新, 代码将会进行重写, 这意味着玩家们的出行将进一步优化。

### 里程费用

#### 基础里程费用

列车等级	字头	票价/格
高速动车	G	0.013
动车	D	0.01
直达特快	Z	0.0085
特快	T	0.007
快速	K	0.0055

#### 长途里程折扣

里程 (分段)	折扣
0~1500	无
1500~3000	99%
3000~4500	96%
4500~6000	93%
6000+	90%

(铁路里程费用, 摘自服务器文档)

这不是服主同志第一次展现其丰厚的编程技艺了。

在第4届联合会杯举办期间，服主同志就将房山射箭公园的手枪速射场和公园式射击场改造为了全自动化的射箭场。

在此之前，手枪速射项目有每次练习都会频繁发送公告占用公共聊天框的问题。在本次自动化后，不仅这个问题得到了彻底的解决，玩家还能更方便地查看自己的成绩，掌握射箭速度。

```
[公告] 速射项目计时开始!请在6秒内完成比赛
[DC通号]命中!(总数:1,第2.06秒)
[DC通号]命中!(总数:2,第3.48秒)
[DC通号]您的本轮射击已结束!分数为:2
```

(进行速射时的提示，本提示仅目前正在进行的玩家可见)

可见，目前的速射练习做到了透明、高效、有针对性。



(速射场，旁边的木牌上标明最后一次进行速射的玩家的成绩)

公园式射击现在也支持自动计数，命中提示，自动清除矿车。

```
[DC通号]比赛已开始,请您乘坐矿车!
木牌被一种神秘的力量所守护
[DC通号]命中!(总数:1)
[生存界][普通青年]BreakGraze> 副本的猪计入每日撒猪么
[DC通号]命中!(总数:2)
[DC通号]第1圈结束.
[DC通号]命中!(总数:3)
[DC通号]命中!(总数:4)
[DC通号]第2圈结束.
```

(进行公园射击时的提示，本提示仅目前正在进行的玩家可见)

在入口和出口处还分别挂有记录着上一个玩家成绩的木牌，清晰明了。



(公园射击入口)

(本新闻由 kunjinkao\_xs 提供新闻条目, Blues\_YBX 供图, Blues\_YBX 供稿)

## 记录片平站改造工作

片平站（原森南南站，下称片平站）位于沃克城南岛科学技术大学片平校区和白科大驻南科大办公室旁。原片平站因种种原因并未启用。而站厅位于站台下方，站厅旁又有一所庞大的大学校园，导致片平站的建筑面积小之又小。片平站这种等待启用但需要改造的状态使得改建工作刻不容缓。



(改造前的片平站)

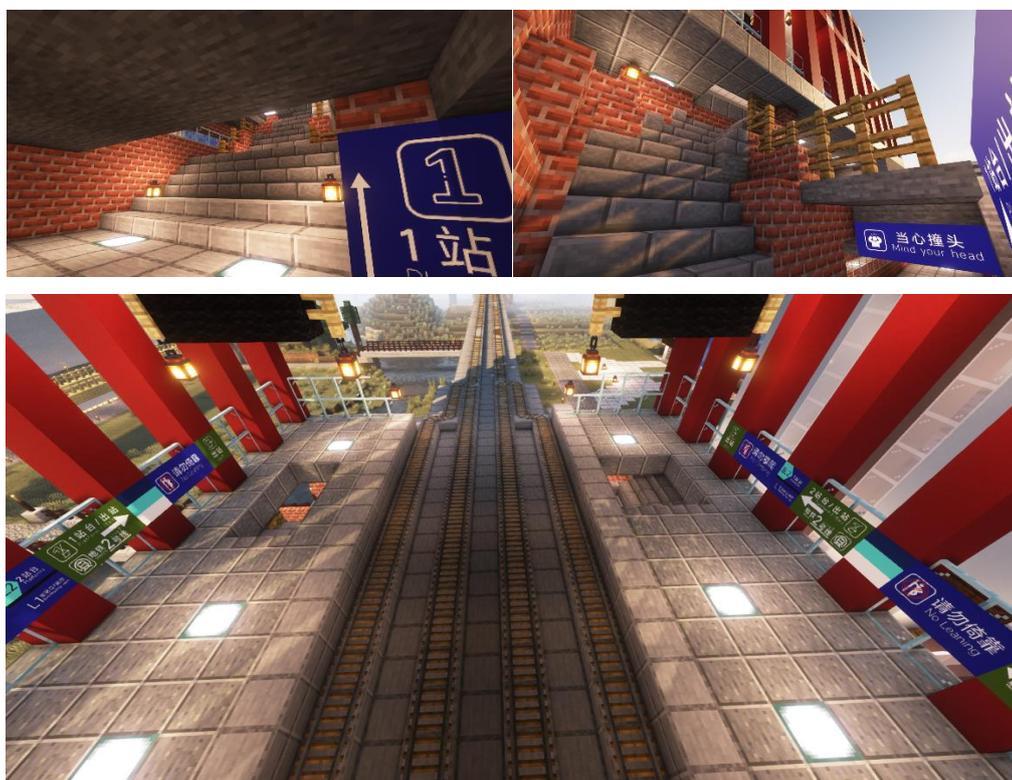
8月11日，沃克城运输公司接手项目工程，片平站改造工作正式开工改造。在不中断一格铁路、不改变站厅和站台位置的情况下完成了从站厅到站台的完全改造。

站厅采用了砖块作为主要建筑材料。不过，在建筑过程中设计师曾提出了多种方案。有站厅电梯和台阶上楼至站台的方案，也有建造延伸桥至站台的方案。但这些方案因各种各样原因被放弃。



(改造片平站的方案之一，通过电梯和台阶（拍摄时台阶尚未建成）上下站台，Blues\_YBX 拍摄)

最终站厅的设计方案固定为了统一采用楼梯作为上下楼方式，在旧有两个站台上各自挖洞以开辟空间。而旧片平站的进站平台由于阻挡了铁路信号的放置也被拆除。



(1/2 站台进站通道与出站口（建成后拍摄），Blues\_YBX 拍摄)

最终方案保持了两侧站台的对称。但不足之处就是，因铁路信号需要上下预留几格空间，进站楼梯无法按规划建的过大，这导致了楼梯有磕到头的风险。

此外，站台部分也得到了改建。除地板外，原先的石头材质统一替换为混凝土，站台顶也进行了加高处理。



(站台外观, Blues\_YBX 拍摄)

片平站的改造工作于 8 月 14 日正式竣工，片平站也将投入使用，正式接入国铁线路网。

在未来，片平站也许还会接驳沃克地铁。目前，站厅内预留了沃克地铁换乘通道，但地铁尚未开通。沃克城运输公司将根据实际聚落发展，进行沃克旧地铁的改造工作。

(本新闻由 Blues\_YBX 完全提供)

## 实录：彩沙铁道森屿线开工仪式

8 月 22 日晚 10 时，彩沙铁道森屿线在马巷站顺利举行。仪式上，彩沙联邦国土交通担当 xxm38 介绍了森屿线的基本情况。

森屿线是联通沙城枢纽与森屿市区的干线，与现有的伊豆线构成 Y 型交路。本次新建的线路由马巷站引出，途径琵琶湖东、敬海等站，终到森屿站，全线双线。

发言完毕后，由彩沙联邦居民委员会主任 RONG\_YAO\_cpy 带领众人敲钟。



(开工仪式现场, Blues\_YBX 拍摄)

敲钟后,大家一同参与了马巷隧道的挖掘工作。北岛新闻社的记者 Blues\_YBX 也参与了开工仪式,也与众玩家共同开掘隧道。



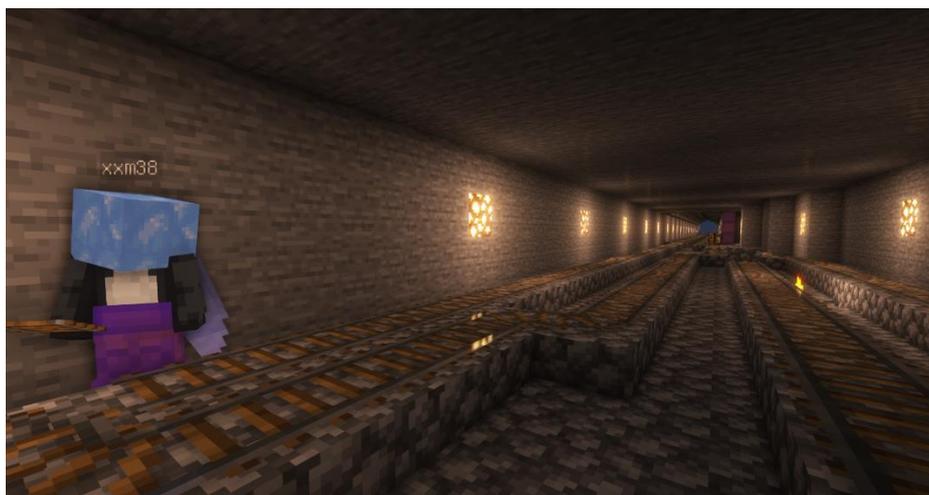
(一起挖隧道, Blues\_YBX 拍摄)

最终,马巷隧道挖通,众人在隧道口合影留念。在整个仪式过程中, Hikari\_MC 为仪式播放了轻松愉快的音乐,让整个仪式的气氛充满了喜悦与兴奋。



(仪式结束合影, Blues\_YBX 拍摄)

仪式结束后，马巷隧道正式开始架设轨道。



（正在架设铁轨的马巷隧道，Blues\_YBX 拍摄）

硬邦邦的石头堆成山，玩家阿哥阿妹把歌放。看着当时玩家挖洞时喜悦的样子，本社会记者也不由自主地参与到打洞、铺路、修墙壁、补石头等仪式活动中。挖渴了饿了就喝一杯啲啲便利饮用水、吃几块当地兔肉，醉倒在沙城里。

本社会记者 Blues\_YBX 在参加完仪式后也不由感叹：有一种开工的喜悦，挖了之后非常开心，浑身充满了力量！

（本新闻由 xxm38 提供新闻条目，Blues\_YBX 供图，xxm38、Blues\_YBX 供稿）

## 简讯报告

1. 玩家委员会将于近期进行换届，本次玩家委员会的定额数详见官网。
2. 下面是一组交通简讯：

✧ 8月19日，S30 沃克中环路南段、S40 红枫湖环路东段拆除完毕。

（本条简讯由 Blues\_Tkun 完全提供）

✧ 8月24日，由于走线与新高速路网的 E8 沃湖高速道路重复，拥有着 5 年多历史的 S8 京僻快联络拆除完毕。据悉，自 2017 年 6 月 5 日 1 期工程建成以来，S8 京僻快联络一直是联通主城、黄土店、南岛、若林、公园和僻湖等地的交通要道。E8 沃湖高速道路将以更高规模、更优质量接替 S8 京僻快联络的使命，为沿线居民服务。

（本条简讯由 Blues\_Tkun 完全提供）

✧ 7月3日，辽海地铁 1 号线正式开通运营。其线路为码头-辽海火车站-辽海西火车站-辽西广场-华市·自贸-望海。8月7日，新增辽央大道与辽海国际

机场两站，线路为码头-辽央大道-辽海火车站-辽海西火车站-辽西广场-华市·自贸-望海-辽海国际机场。



(本条简讯由 xiao\_zhi\_bili 完全提供)

- ✧ 在经历了 7 月中旬定位，7 月 23 日开工后，7 月 28 日辽海国际机场主体完工，这个规划了近半年的机场至此投入使用。

(本条简讯由 xiao\_zhi\_bili 完全提供)

- ✧ 7 月 6 日起，彩沙铁道定南线正式迈入第三阶段的试运行。本阶段的试运行，新增了鳌江、流花两站。本阶段全程车（鳌江-永强）每日计划开行 7.5 对，区间车（平阳-永强）每日计划开行 0.5 对。据悉，定南线自 2020 年 4 月开工建设起，经历了多个阶段的延伸、改造、调试，积累了多项经验，为许多轨道交通项目奠定了技术基础。

定南线第三阶段试运行时刻表	
鳌江	00:51 06:51 09:51 12:51 15:51 18:51 21:51
流花	01:18 07:18 10:18 13:18 16:18 19:18 22:18
平阳	01:34 04:34 07:34 10:34 13:34 16:34 19:34 22:34
夕凌	01:52 04:52 07:52 10:52 13:52 16:52 19:52 22:52
临沙	02:10 05:10 08:10 11:10 14:10 17:10 20:10 23:10
水户	02:24 05:24 08:24 11:24 14:24 17:24 20:24 23:24
彩珀仓库	02:46 05:46 08:46 11:46 14:46 17:46 20:46 23:46
大剧院	00:03 03:03 06:03 09:03 12:03 15:03 18:03 21:03
琥珀川	00:30 03:30 06:30 09:30 12:30 15:30 18:30 21:30
猛牛	00:50 03:50 06:50 09:50 12:50 15:50 18:50 21:50
高田马场	01:06 04:06 07:06 10:06 13:06 16:06 19:06 22:06
青森	01:30 04:30 07:30 10:30 13:30 16:30 19:30 22:30
桃源居	01:47 04:47 07:47 10:47 13:47 16:47 19:47 22:47
永强	02:07 05:07 08:07 11:07 14:07 17:07 20:07 23:07
桃源居	02:26 05:26 08:26 11:26 14:26 17:26 20:26 23:26
青森	02:47 05:47 08:47 11:47 14:47 17:47 20:47 23:47
高田马场	00:08 03:08 06:08 09:08 12:08 15:08 18:08 21:08
猛牛	00:23 03:23 06:23 09:23 12:23 15:23 18:23 21:23
琥珀川	00:47 03:47 06:47 09:47 12:47 15:47 18:47 21:47
大剧院	01:11 04:11 07:11 10:11 13:11 16:11 19:11 22:11
彩珀仓库	01:30 04:30 07:30 10:30 13:30 16:30 19:30 22:30
水户	01:50 04:50 07:50 10:50 13:50 16:50 19:50 22:50
临沙	02:08 05:08 08:08 11:08 14:08 17:08 20:08 23:08
夕凌	02:23 05:23 08:23 11:23 14:23 17:23 20:23 23:23
平阳	02:41 05:41 08:41 11:41 14:41 17:41 20:41 23:41
流花	02:55 05:55 08:55 11:55 14:55 17:55 20:55 23:55
(鳌江)	制作：彩沙联邦国土交通署 20220706

(本条简讯由 xxm38 完全提供)

- ✧ 7 月 28 日，连接彩沙环路和森屿的森马高速公路开通。这是继水林路、靖南路等之后的，彩沙又一条放射状高速公路。该路段的开通，标志着彩沙全域所有聚居点全部接入了服务器的公路系统。



(本条简讯由 xxm38 完全提供)

### 3. 辽海和界南于辽海秋叶原区建立联合开发区，两地共同发展，共同建设。



(本条简讯由 xiao\_zhi\_bili 完全提供)

4. 南柯一五一厂若林分厂竣工并投产，配备四条产线，主要承担鸡蛋生产任务。



(本条简讯由\_xuxu\_完全提供)

## 理论定基础

### 试算 Minecraft 中的重力加速度 (3)

南岛科学技术大学理学部 Blues\_Tkun

在上期的理论定基础专栏中，我们尝试着进行了一系列实验，并得出了一些初步结论。然而，根据之前的实验结果，我们发现速度变化曲线在  $v-t$  图像中并非一条理想的直线，而是斜率随着时间变化而缓缓减小的一条曲线，因此我们并不能随意地通过代数来求得 Minecraft 中的重力加速度。那么，究竟是什么因素导致了这种情况的发生？

让我们暂时将视野拉回到现实世界中。我们知道，在现实生活中，除去真空实验室等特殊场所，在地表附近的任何地方都不太可能实现完美的自由落体运动。究其原因，是因为地表附近充满着空气，导致任何暴露在空气中的运动物体都会受到空气阻力的影响。

我们不妨根据流体力学中的斯托克斯定律，来假设在 Minecraft 中也存在着空气阻力的因素。我们假设在 Minecraft 中，一个物体在下落时会受到方向与其运动方向相反、大小与其下落速度大小成正比的空气阻力。用公式表达，即

$$F_d = -6\pi\eta r v(t) = -kv(t)$$

其中， $\eta$ 为流体黏度， $r$ 为物体半径， $v(t)$ 为物体的速度大小， $k = 6\pi\eta r$ 。那么，对于

一个下落物体而言，其运动方程式将会变成

$$ma(t) = F_d - mg = -kv(t) - mg$$

其中， $a(t)$ 为物体的加速度大小。对上述运动方程式解方程

$$\int \frac{dv}{kv + mg} = - \int \frac{dt}{m}$$

$$\therefore \begin{cases} v(t) = \frac{1}{k} \left\{ \exp\left(-\frac{kt}{m} + C_1\right) - mg \right\} \\ h(t) = -\frac{m}{k^2} \exp\left(-\frac{kt}{m} + C_1\right) - \frac{mg}{k} t + C_2 \end{cases}$$

其中， $C_1$ 和 $C_2$ 为积分常数。根据初始条件 $v(0) = 0$ 和 $h(t) = 0$ ，解得

$$\begin{cases} C_1 = \ln mg \\ C_2 = \frac{m^2}{k^2} g \end{cases}$$

因此，我们得到了如下关系式。

$$\begin{cases} v(t) = \frac{mg}{k} \left\{ \exp\left(-\frac{kt}{m}\right) - 1 \right\} \\ h(t) = -\frac{m^2 g}{k^2} \left\{ \exp\left(-\frac{kt}{m}\right) - 1 \right\} - \frac{mg}{k} t \end{cases}$$

虽然在 Minecraft 世界中，不存在所谓的“质量” ( $m$ )。不过，我们注意到根据上述关系式，在我们假设的模型之下，一个下落的物体将在运动一段时间后达到一个终端速度，其大小为

$$v_{\infty} = \left| \lim_{t \rightarrow \infty} v(t) \right| = \frac{mg}{k}$$

如果我们将上述的 $v(t)$ 绘制成图像后，会得到类似于图 6 的结果。

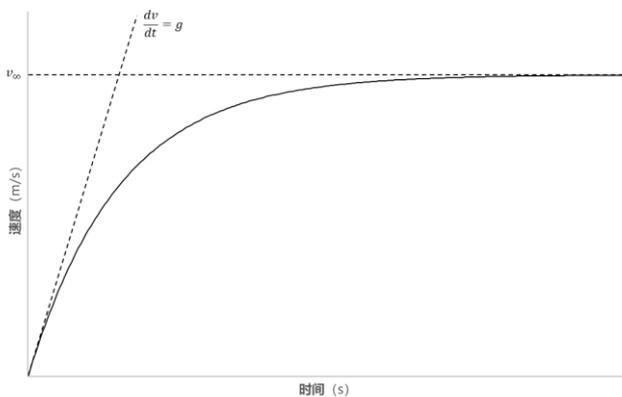


图 6  $v(t)$ 图像简图

我们注意到图 6 与上期实验中得出的  $v-t$  图 (图 5) 的轮廓十分相近。如果我们将图 5 和图 6 的曲线绘制在一幅图内，则得到了图 7 的图像。

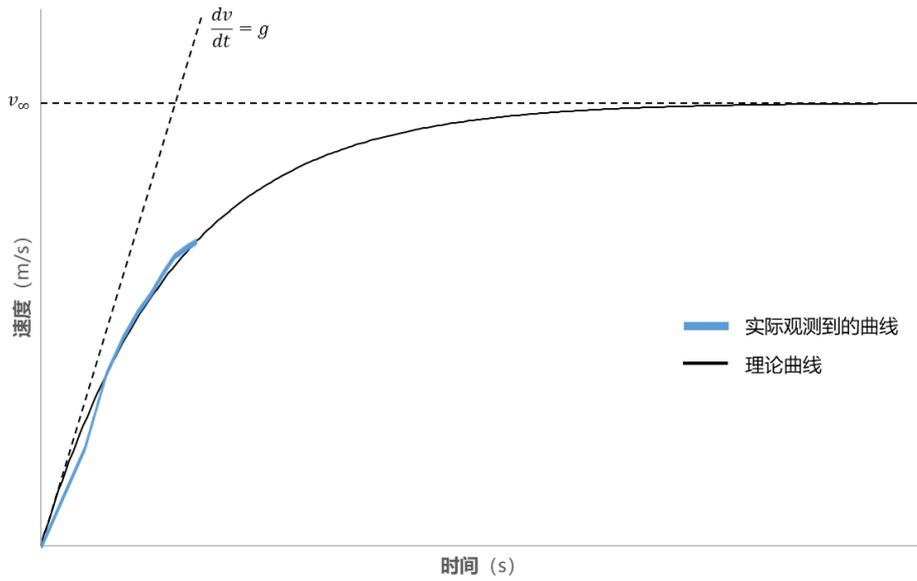


图 7 实际观测到的曲线与理论曲线的结合

根据图 7 可以发现，上期我们实际观测到的速度曲线，与我们在本期报告中提出的模型十分吻合。然而，比较遗憾的是，根据图 7，我们也清楚地发现仅仅通过 100 米的下落实验是远远不足以佐证我们的猜想的。我们将在不久后进行一次更加全面的实验，来确认我们的假设是否正确。

敬请关注下期的《北岛观察周刊》理论定基础栏目。

### 作者简介

Blues\_Tkun，南岛科学技术大学理学部负责人，在现实生活中就读于某大学地球物理系，目前正主要进行地震学等方面的学习。

(本栏目内容由南岛科学技术大学理学部完全提供)

## 后记

### 本周刊的完成离不开玩家的帮助

供稿、供图的玩家将在本刊发布前一小时收到样刊，您可以在一小时内指出不妥与漏洞以减少发布前的错误，感谢您的合作。若您一个小时内没有任何回复，本周刊编辑部则默认您没有问题需要提出。

当然，我们在任何时间都欢迎任何玩家指出错误，感谢玩家帮助本周刊做的更好。

北岛新闻周刊 第四期

总编辑:Blues\_YBX

编辑协力:Blues\_Tkun

记者:Blues\_Tkun、Blues\_YBX

排版:Blues\_Tkun

排版协力:Blues\_YBX

美术:Blues\_YBX

总校对:Blues\_Tkun

任何帮助过我们的玩家均为名誉记者，我们将在每个条目后明确注明

附 1:

## 北岛新闻总社名誉记者补贴天使计划（第一版）

在第一期北岛观察周刊对于本计划草案试运行的基础上，经北岛新闻总社领导层同意，为鼓励广大玩家投送新闻的积极性，现推出北岛新闻总社名誉记者补贴天使计划第一版的内容。

- 提供新闻条目：150 DC 币
  - 提供简讯条目：80 DC 币
  - 新闻/简讯供图：350 DC 币
  - 拟定新闻稿（小于 200 字）：300 DC 币
  - 拟定新闻稿（大于 200 字小于 500 字）：400 DC 币
  - 拟定新闻稿（大于 500 字）：550 DC 币
  - 拟定简讯文：150 DC 币
- 若完全提供的简讯是纯文字形式的，按拟定简讯文结算。
  - 完全提供按照以上奖励的数额累加计算。
  - 单次供图超过 1 张按 1 张结算

附 2:

## 本期周刊名誉记者天使计划补贴名单及金额

玩家 ID	金额 (DC 币)
xxm38	1610
xiao_zhi_bili	690
THEFREEMAN	500
_xuxu_	230
kunjinkao_xs	150